

## **Arbetsplan 2026 - 2027 för Projektstöd IF barn- och ungdomsidrott**

Svenska Varpaförbundet med alla sina IF inom förbundet behöver rekrytera och bredda sin ungdomsverksamhet. Mer arbete krävs för att stärka och utveckla våra IF så att barn och ungdomar väljer att börja respektive fortsätta kasta varpa/idrotta i våra IF. Målet är således att få barn/ungdomar att röra på sig och få intresse att börja kasta varpa/idrotta och slussas in i våra IF.

Det finns flera fördelar med att planera arbetet. En fördel är att flera IF möter upp vid rekryteringstillfällen samtidigt och på samma arena vilket medför större samverkan och ett lättare val för barn/ungdomar att hitta rätt och närhet till sin eventuella nya varpaförening. Samt att ledarna från olika IF ser barnen/ungdomarna vid flera olika tillfällen, och arbetet blir inte så betungande när flera IF deltar vid samma tillfälle.

I planerna för 2026 – 2027 finns också att öka insatser för fler personer med funktionsnedsättning till våra idrotter.

Det kommer säkert också bli fråga om utbildningsinsatser för ledare, aktiva och andra målgrupper i IF.

*Svenska Varpaförbundet har i sin FUP redovisat några projekt/aktiviteter med nämnda syfte som planeras genomföras under 2026 – 2027. Till följande projekt avser vi att söka medel från RF:s ”Projektstöd IF Barn och ungdomsidrott”:*

### **Projekt 1 (Gotland/Visby): ”Börja kasta varpa”**

På Gotland har varpan svårast att få ungdomar till våra sporter i Visby och i Visby finns 60% av öns ungdomar vilket är ett stort problem för rekrytering till våra IF på Gotland.

Ett större rekryteringsprojekt planeras därför i Visby. Tanken är att Mulde IF i Visby håller i projektet men att flera andra IF deltar och bidrar med ledare och andra resurser. Vår varpakonsulent kommer också att få avsätta tid för projektet.

Projektet kommer att samla in ungdomar i veckovisa träffar och gå igenom allt från träning till tävling, praktiskt och teori. Förutom utbildning och information kommer vi att se över vilka områden vi kan göra satsningar på för att få fler aktiva utövare till våra IF.

I arbetet ingår social gemenskap, teoretisk och praktisk utbildning samt träning och lek/tävling efter ungdomarnas förmåga och möjlighet att vara med.

### **Projekt 2 (Göteborgsområdet): Utveckla verksamhet för barn och ungdomar**

Samma upplägg, men i mindre omfattning, i Göteborgsområdet. Där utan tillgång till vår varpakonsulent. På varpaplanen i Utby i Göteborg planeras aktiviteter 1-2 ggr i veckan. På träningsplanerna i Gråbo och Orust planeras aktiviteter 1 ggr i veckan.

Vad gäller dessa aktiviteter är planen att de skall marknadsföras med hjälp av RF/SISU i Göteborg.

### **Arbetsplan: Utveckla verksamhet för personer med funktionsnedsättning**

Några IF på Gotland har stort fokus på verksamhet för personer med funktionsnedsättning. Dessutom har FGI (IF med bl a ansvar för Stångaspelen) kommit långt med planering för olika tävlingar för denna målgrupp.

En del i arbetet är att vid sociala aktiviteter få in lek och idrott som en naturlig del.

Målet är också fler aktiva inom Parasport som kastar varpa, spelar pärk, störtar stång, etc.

### **Arbetsplan: Pärk och övriga gutniska idrotter 2026-2027**

Målet är att fler barn och ungdomar väljer att börja med pärk och övriga gutniska idrotter i IF. Exempel på genomförande:

- Uppsökande verksamhet och engagemang i skolor. Kan göras på skoltid och som rastaktiviteter på idrottslektioner och efter skoltid.
- Någon IF eller annan anordnande organisation kan ta ansvar för att bilda nätverk för inblandade IF som vill starta barn och ungdomsverksamhet
- Någon IF eller annan anordnande organisation kan ta ansvar för ledarutbildning, utbildningsmaterial, handledningar, studieprogram etc
- Verksamheter för funktionsnedsatta barn och ungdomar med träningar, sammankomster och tävlingar.

### **Ekonomi:**

1. Anslå egna medel: Utkast 40 - 50 000 kr 2026 och även 2027.
2. Projekttid varpakonsulenten: Utkast 15 - 20% arbetstid under båda åren
3. Ansökan projektstöd B&U-idrott: Behov 70 - 90 000 kr för respektive år